

„Gimnastyka umysłu” – projekt edukacyjny

W obecnych czasach, coraz bardziej zdominowanych przez elektronikę, korzystanie z telefonu i gier komputerowych zaczyna stanowić dla młodzieży podstawową formę spędzania czasu wolnego. Cierpią na tym także relacje pomiędzy rówieśnikami, niejednokrotnie opierające się na komunikatorach - w miejsce rozmów face to face i wspólnego przebywania. Szczególnie ważna staje się zatem potrzeba przeciwwagi i zaproponowania młodym ludziom innej formy aktywności, która choć w pewnym stopniu odciągnie ich od ekranów, zintegruje i stworzy okazję do spędzania czasu po szkole inaczej niż zazwyczaj.

„Gimnastyka umysłu” to projekt edukacyjny, który w swym założeniu to właśnie chce osiągnąć – zaproponować alternatywę do biernego patrzenia się w ekran – telefonu, telewizora czy komputera – i stworzyć okazję do rozwoju w innych kierunkach i poszerzenia swych horyzontów myślowych; wspólnie z rówieśnikami.

Cele:

- ukazanie wychowankom alternatywnych form spędzania czasu wolnego, z dala od ekranu
- rozwijanie ciekawości poznawczej młodzieży; pobudzenie jej do szukania nowych rozwiązań i obszarów zainteresowań
- integracja rówieśnicza; stworzenie okazji do rozmów, spotkań i do wspólnej zabawy

Termin realizacji:

IX. 2023 r. - VI. 2024 r.

Formy realizacji:

- Quizy i konkursy z wiedzy ogólnej oraz poszczególnych dziedzin nauki
- Wieczory gier planszowych i karcianych (m.in. rummikub, scrabble)
- Wspólna zabawa w kalambury, mafię
- Wyjścia w ciekawe miejsca, zaproponowane przez młodzież; rozwijające jej zainteresowania i horyzonty myślowe

Opracowały: Katarzyna Wykowska, Swiżłana Makowska